

## Harmonogram zajęć pozalekcyjnych w ramach projektu „Zdolni z Pomorza- powiat pucki” w zakresie informatyki na poziomie ponadgimnazjalnym

**prowadzący: Jarosław Wiśniewski**

adres odbywanych zajęć:

**84-100 Puck**

**ul. Morskiego Dywizjonu Lotniczego 18**

Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin lekcyjnych	Data realizacji	Godz. od-do
1.	Wstęp do programowania w języku C#.	3	25.10.2018	16.00–18.15
2.	Funkcja warunkowa	3	08.11.2018	16.00–18.15
3.	Pętle, tablice i kolekcje	3	15.11.2018	16.00–18.15
4.	Klasa i funkcja	3	22.11.2018	16.00–18.15
5.	Dziedziczenie, specyfikatory dostępu, rzutowanie typów	3	29.11.2018	16.00–18.15
6.	Klasy abstrakcyjne i zmienne statyczne	3	06.12.2018	16.00–18.15
7.	Środowisko Unity – informacje wstępne	3	13.12.2018	16.00–18.15
8.	Tworzenie nowego projektu i narzędzie terenu	3	20.12.2018	16.00–18.15
9.	Sterowanie postaciami	2	03.01.2019	16.00–17.30
10.	Cechy postaci	2	10.01.2019	16.00–17.30
11.	Regeneracja życia i energii. Efekty trafienia	2	17.01.2019	16.00–17.30
12.	Kamera z bronią i strzelanie	2	24.01.2019	16.00–17.30
13.	Przeładowanie broni i amunicja	2	31.01.2019	16.00–17.30
14.	Zbieranie przedmiotów	2	07.02.2019	16.00–17.30
15.	Druga broń	2	28.02.2019	16.00–17.30

16.	Rzut granatem i seria z karabinu	2	07.03.2019	16.00–17.30
17.	Celowanie i dziury po kulach	2	14.03.2019	16.00–17.30
18.	Przeciwnik z prostym AI, sztuczna inteligencja	2	21.03.2019	16.00–17.30
19.	Animacja postaci przeciwnika. Animator	2	28.03.2019	16.00–17.30
20.	Menu główne gry. GUI	2	04.04.2019	16.00–17.30
21.	Dodatkowe elementy gry	2	11.04.2019	16.00–17.30
22.	Dodatkowe elementy gry	2	25.04.2019	16.00–17.30
23.	Budowanie projektu	2	09.05.2019	16.00–17.30
<b>Łączna liczba godzin</b>		<b>54</b>		